

Nástrahy velkoměsta - Pravidla soutěžní hry

Obecné

- soutěžní hra (dále jen hra) je určena pro dvoučlenné nebo vícečlenné týmy (dále jen „týmy“), ve kterých je alespoň jeden dospělý a jedno dítě školního věku
- soutěžní hra má dvě části – poznávací a vyřazovací. V poznávací části plní týmy na jednotlivých stanovištích úkoly a za jejich splnění získávají „Životní zkušenosti“ v podobě žetonů. Ve vyřazovací části jde o zhodnocení získaných „Životních zkušeností“ pro určení konečného pořadí jednotlivých týmů.
- organizátor vydá závazné Pokyny ke hře (dále jen Pokyny), které mimo jiné obsahují nezbytné informace k jejímu uskutečnění

Registrace

- způsoby přihlášení, výši startovního, uzávěrku přihlášek stanovuje organizátor v Pokynech
- v případě naplnění kapacity hry má organizátor právo další přihlášky nepřijmout

Prezence

- před startem hry se musí tým zaprezentovat
- při prezenci bude ověřena totožnost účastníků, dále tým obdrží startovní průkaz a startovní číslo
- čas prezence, stanovený v Pokynech, je závazný pro všechny účastníky

Poznávací část

V poznávací části se týmy snaží získat „Životní zkušenosti“ na jednotlivých stanovištích. Čím větší počet jich získají, tím budou mít větší šanci na vítězství ve Vyřazovací části.

Před startem

- tým obdrží před startem mapu s vyznačením jednotlivých stanovišť a několik „Životních zkušeností“ (jejich počet je určen v Pokynech)
- tým si vylosuje jedno ze stanovišť, jako své startovní místo a obdrží jízdenku „Hromadné dopravy“ na toto stanoviště
- před startem se tým přesune na své startovní místo, na kterém započne hru

Start

- všechny týmy začínají společně v čase startu, který je vyhlášený v Pokynech

Stanoviště

- stanoviště pro plnění úkolu je viditelně označeno kódem stanoviště a logem hry
- na stanovišti organizují celý průběh plnění úkolu kontrolori
- tým je povinen řídit se pokyny a uposlechnout všechny příkazy kontrolorů
- tým může začít plnit úkol v okamžiku, kdy jsou přítomni na stanovišti všichni jeho členové, tým zná zadání úkolu a podmínky jeho splnění, oznámí tuto skutečnost kontrolorům na stanovišti, odevzdá jim startovní průkaz a potvrzení o způsobu přesunu na toto stanoviště (jízdenku „Hromadné dopravy“ nebo kartičku „Taxislužby“)
- týmy plní na daném stanovišti úkol v pořadí, v jakém se přihlásily kontrolorům
- v případě, že je stanoviště obsazeno a tým nemůže začít plnit úkol, musí buď počkat, až se stanoviště uvolní nebo se může přesunout (dle pravidel o přesunu) na jiné stanoviště a plnit jiný úkol
- splnění úkolu potvrzují kontrolori do startovního průkazu týmu
- za splnění úkolu obdrží tým jednu nebo více „Životních zkušeností“. Přesný počet obdržených „Životních zkušeností“ je závislý od úspěšnosti zvládnutí daného úkolu a s přihlédnutím k věku a počtu dětí v týmu
- jsou-li stanoviště uzavřena, z důvodu ukončení hry, je povinností týmu dorazit neprodleně do cíle

Přesun

- každý tým se přesunuje v průběhu hry (od startu, mezi stanovišti a do cíle) na vlastní nebezpečí, je povinen dbát na bezpečí vlastní i ostatních
- v průběhu hry se týmy přesunují po chodnicích a veřejných komunikacích pouze pěšky
- přesun mezi stanovišti lze uskutečnit dvěma způsoby a to „Hromadnou dopravou“ nebo „Taxislužbou“
- jde-li na stanovišti využít formu zrychleného přesunu (upřesněno v Pokynech), může tým tuto formu využít, ale pouze k přepravě na své další stanoviště, kde musí zrychlený přesun přenechat dalším týmům

Přesun „Hromadnou dopravou“

- při přesunu „Hromadnou dopravou“ se lze z daného stanoviště přesunout pouze na jedno z dalších tří stanovišť, na které vede trasa „Hromadné dopravy“
- před započítáním přesunu si tým vybere, na které ze tří nabízených stanovišť vyrazí a odebere si na výchozím stanovišti jízdenku na koncové stanoviště
- tým může opustit výchozí stanoviště přesně v době „odjezdu“ dle vyvěšeného jízdního řádu. Přesný čas určují hodiny na každém stanovišti
- nedodržení jízdního řádu může znamenat pro tým ztrátu čtyř „Životních zkušeností“

Přesun „Taxislužbou“

- při přesunu „Taxislužbou“ se lze z daného stanoviště přesunout na kterékoliv další stanoviště
- před započítáním přesunu tým kontrolorům na stanovišti oznámí, že chce využít k přesunu „Taxislužbu“. Tým odevzdá kontrolorům dvě získané „Životní zkušenosti“ a za ty obdrží kartičku „Máme na to – Taxislužba“.
- při využití „Taxislužby“ může tým opustit stanoviště kdykoliv

Ostatní

- dojde-li ke zdržení na stanovištích, při přesunech nebo i jinde v průběhu Poznávací části hry, nebude na to brán zřetel
- ztratí-li tým během přesunu jízdenku opravňující ke vstupu na stanoviště nebo kartičku „Máme na to – Taxislužba“, musí tuto ztrátu nahradit odevzdáním čtyř „Životních zkušeností“

Vyřazovací část

Vyřazovací část Nástrah velkoměsta určí výsledné pořadí týmů v této hře. Průběh Vyřazovací části je rozdělen do čtyř hracích kol.

Průběh vyřazovacích kol

- týmy budou rozděleny do čtyř zón, podle počtu získaných „Životních zkušeností“ v „Poznávací části (uvedeno v „Závazných pokynech“)
- v každém kole tipují týmy, která strana mince padne a viditelně zvednou terčík s označením tipované strany (panna x orel)
- pokud tým zvolil správnou stranu, postupuje do následujícího pole vpřed
- pokud tým nezvolil správnou stranu mince, posouvá se směrem zpět do pole předcházejícího
- po čtvrtém hodu bude určen o pořadí na základě pozice, ve které se tým nachází

Určení pořadí

- celkové pořadí ve hře určuje:
 - 1) pozice v hracím poli
 - 2) pokud je v daném poli více týmů, pak pořadí určuje vyšší počet „Životních zkušeností“, které tým získal v poznávací části
 - 3) není-li ani tak rozhodnuto mezi více týmy o pořadí, je pořadí určeno hodem kostkou

Diskvalifikace

- tým je možno diskvalifikovat ze hry v případě, že účastníci opakovaně porušují pravidla hry nebo neuposlechnou příkazy organizátorů
- v případě diskvalifikace nebude účastníkům vráceno startovní ani jeho část

Ostatní

- tým, který vzdá svou další účast ve hře, musí tuto skutečnost oznámit organizátorům hry v co nejkratším čase a tím pro něj hra končí
- za osobní věci si účastníci v průběhu hry zodpovídají sami a jsou povinni si je zabezpečit

Závěr

- tato pravidla jsou závazná pro všechny účastníky a organizátory
- organizátor této hry je uveden v Pokynech
- správný výklad pravidel náleží organizátorům